

TYP-TOP online

# HANDLEIDING VOOR DE LEERLING

## Inhoudstafel

1	Eerste gebruik.....	2
1.1	Typ-Top online opstarten.....	2
1.2	Een licentie activeren.....	3
1.3	Je account aan een klasgroep koppelen.....	4
2	Oefeningen maken.....	6
2.1	Geef oefeningnummer op.....	8
2.2	Aantal gemaakte oefeningen en laatste oefening.....	8
3	Extra/Speedchat.....	10
4	Logboek.....	12
4.1	Oefenen.....	12
4.1.1	Gequoteerd.....	13
4.1.2	Informatieknop.....	13
4.1.3	Logboek exporteren.....	14
4.2	Topscores.....	15
4.3	Extra.....	17
5	Mijn profiel.....	18
6	Afmelden.....	18

# Op weg met de nieuwe Typ-Topapplicatie!

## 1 Eerste gebruik

### 1.1 Typ-Top online opstarten

Op [www.typtop.be](http://www.typtop.be) vind je de online-applicatie **Typ-Top**.

---

*Typ-Top online werd ontwikkeld voor en uitgebreid getest in Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome en Safari. Op basis van deze testen raden wij je aan om het programma in Google Chrome te gebruiken.*

---

The screenshot shows the Typ-Top online interface. At the top, there is a dark blue header with the Typ-Top online logo on the left and 'Aanmelden', 'Registreer', and the 'van in' logo on the right. Below the header, there are two main sections: 'Aanmelden' and 'Knooppunt'. The 'Aanmelden' section contains two input fields for 'E-mail' and 'Wachtwoord', a blue 'Login' button with a right arrow, and a link 'Wachtwoord vergeten?'. The 'Knooppunt' section contains the text 'Gebruikt u een methode met Knooppuntlicentie? Meldt u dan hier aan.' and a green 'Aanmelden via Knooppunt' button with a right arrow. At the bottom, there is a light grey box with the text 'Indien je problemen ondervindt met de applicatie kan je steeds terecht bij [helpdesk@vanin.be](mailto:helpdesk@vanin.be)'.

Om je aan te melden op **Typ-Top online** heb je een login en een wachtwoord nodig.

Heb je al een login op Knooppunt? Dan kun je die gebruiken door op de knop **Aanmelden via Knooppunt** te klikken.

Als je nog geen login hebt, kun je die aanmaken door op **Registreer** te klikken. Na het invullen van het registratieformulier ontvang je een e-mail met een activatielink. Daarna kun je inloggen.

## 1.2 Een licentie activeren

Je hebt ook een licentie nodig. Die activeer je aan de hand van de code vooraan in het boek.

- Met de code activeer je de toegang tot de oefeningen in Typ-Top online voor jouw boek.
- De code is bruikbaar voor één activatie.
- Je toegang gaat in bij activatie en loopt automatisch af na het verstrijken van de licentieduur.

Meld je aan.

The screenshot shows the Typ-Top online interface. At the top left is the logo 'Typ-Top<sup>online</sup>'. At the top right, it says 'Bart Wuyts' with a dropdown arrow and the 'van in' logo. Below the header are two tabs: 'Boeken' and 'Licenties'. To the right of these tabs is a green button labeled 'Voeg licentie toe'. Below the tabs is a list of books to select for licensing: 'Computerwijs BVL online', 'Computerwijs Handel 2 online', 'Computerwijs Handel 3 online', 'Me & Company 3', and 'Me & Company 5'. At the bottom of the list is a note: 'Indien je problemen ondervindt met de applicatie kan je steeds terecht bij [helpdesk@vanin.be](mailto:helpdesk@vanin.be)'.

Klik op **Voeg licentie toe**.

The screenshot shows the 'Activeer licentie' form. It has two tabs: 'Boeken' and 'Licenties'. Below the tabs is a dropdown menu showing 'Typ-Top 1 online'. To the right of the dropdown is the label 'Activatiecode' and a text input field containing 'XXXXX-TW130-YYYY-00000'. Below the input field is a blue button labeled 'Activeren' with a right-pointing arrow icon.

Kies aan de linkerkant het gewenste boek uit de lijst en geef de activatiecode uit je boek in. Klik op de knop **Activeren** om je licentie te activeren.

Nu ga je aan de slag door in de lijst met boeken op het gewenste boek te klikken. Met je login heb je nu overall toegang tot Typ-Top online. Het enige wat je nodig hebt, is een internetverbinding.

The screenshot shows the Typ-Top online interface. At the top, there is a blue header with the Typ-Top logo and navigation tabs: 'Oefenen', 'Extra', 'Logboek', 'Mijn profiel', and 'Afmelden'. The 'van in' logo is in the top right corner. On the left, a list of exercises is shown, with the first one selected: '1 De gidstoetsen QSDF JKLM'. The main content area displays details for 'Oefening 316', including the exercise form 'typen vanaf het scherm (woorden)', instructions, and criteria: 'Maximaal foutenpercentage: 1.5%', 'Snelheid (in tekens/min): 60', and 'Correctie toegestaan: Neen'. A green 'OEFENING STARTEN' button is visible. Below this, there is a field 'Geef oefeningnummer op:' with the value '316' and a 'START' button. On the right sidebar, the user 'Bart leerling Wuyts' is shown as not linked to a group, with a green 'GEBRUIK JE GROEPSCODE' button. Below this is a book cover for 'Typ-Top 1 online' and a license expiration date of '31-10-2019'.

Alle oefeningen die je maakt, worden automatisch op de servers van de uitgeverij bewaard.

Rechts op het scherm kun je onder de cover van het boek zien wanneer je licentie afloopt.

Klik op de knop **Kies een ander boek** wanneer je niet de oefeningen van het juiste boek te zien krijgt.

### 1.3 Je account aan een klasgroep koppelen

Als je Typ-Top in schoolverband gebruikt, dan zal je leerkracht je een groepscode bezorgen om aan een klasgroep toegevoegd te worden. Op die manier kan je leerkracht je online volgen, remediëringsoefeningen voorstellen en je oefeningen quoteren.

Om de groepscode in te geven klik je op de knop **Gebruik je groepscode** op het startscherm.

The screenshot shows the Typ-Top online interface. At the top, there is a blue header with the Typ-Top logo and navigation tabs: Oefenen, Extra, Logboek, Mijn profiel, and Afmelden. The 'van in' logo is in the top right. The main content area is divided into three columns. The left column contains a list of exercises (1-8) with titles like 'De gidstoetsen QSDF JKLM'. The middle column is titled 'Extra oefeningen' and shows details for 'Oefening 316', including the format 'typen vanaf het scherm (woorden)', criteria like 'Maximaal foutenpercentage: 1.5 %', and a green 'OEFENING STARTEN' button. Below this is a 'Geef oefeningnummer op:' field with '316' and a 'START' button. The right column shows a user profile for 'Bart leerling Wuyts' with the status 'Niet gekoppeld aan een groep' and a circled green button 'GEBRUIK JE GROEPSCODE'. Below the profile is a Typ-Top logo and a license expiration date '31-10-2019'.

Er verschijnt een nieuw scherm waar je de groepscode die je van je leerkracht hebt gekregen kan invullen. Klik daarna op de knop **Koppelen**.

The screenshot shows the 'Groep koppelen' screen. It features a text input field labeled 'Groepscode'. Below the input field are two buttons: a green 'KOPPELEN' button and a red 'ANNULEREN' button. The 'KOPPELEN' button is circled in red.

Je keert automatisch terug naar het startscherm waar nu jouw groep getoond wordt.

The screenshot shows the Typ-Top online interface after logging in. The 'Oefenen' tab is selected. The main content area shows 'De gidstoetsen QSDF JKLM' with 'Oefening 1' selected. The format is 'de nieuwe bewegingsbaan'. The right sidebar shows the user profile for 'Bart leerling Wuyts' with the name 'test bvl' and a circled green button 'GEBRUIK JE GROEPSCODE'.

## 2 Oefeningen maken

Het startscherm geeft een overzicht van de hele applicatie. Je vindt hier meteen de oefeningen terug. Je kunt steeds naar dit scherm terugkeren door op de tab **Oefenen** te klikken.

Links vind je een overzicht van alle hoofdstukken en van de oefeningen die daarin voorkomen. Als je een hoofdstuk aanklikt, krijg je alle bijbehorende oefeningen te zien en zie je de naam van het hoofdstuk in het witte vak ernaast.

The screenshot shows the Typ-Top online interface. At the top, there is a blue header with the logo 'Typ-Top online' and navigation tabs: 'Oefenen', 'Extra', 'Logboek', 'Mijn profiel', and 'Afmelden'. On the right of the header is the 'van in' logo. The main area is divided into three columns. The left column contains a list of exercises under two sections: '1 De gidstoetsen QSDF JKLM' and '2 De letters E en I'. Under section 2, there is a list of exercises from 'Oefening 30' to 'Oefening 43'. The middle column shows the selected exercise 'De letters E en I' with the instruction 'Selecteer een oefening.' Below this is a form 'Geef oefeningnummer op:' with the number '2' entered and a green 'START' button. The right column shows the user profile 'Bart leerling Wuyts' with 'test bvl' and a green button 'GEBRUIK JE GROEPSCODE'. Below the profile is an advertisement for 'COMPUTERWIJS BVL online' with the text 'Licentie geldig tot'.

De kleur van de oefening geeft aan of deze oefening al dan niet gemaakt werd. Staat er een vinkje achter de oefening? Dan werd ze door jouw leerkracht gequoteerd.

This close-up shows a list of exercises. The first item is '1 De letters QSDF JKLM'. Below it are three exercises: 'Oefening 1', 'Oefening 2', and 'Oefening 3'. 'Oefening 2' is highlighted in green and has a green checkmark to its right, indicating it has been completed or quoted.

Als je een oefening aanklikt, zie je in het witte vak ernaast de oefenvorm, de criteria en een startknop. Over de verschillende oefenvormen lees je alles in de inleiding van je handboek.







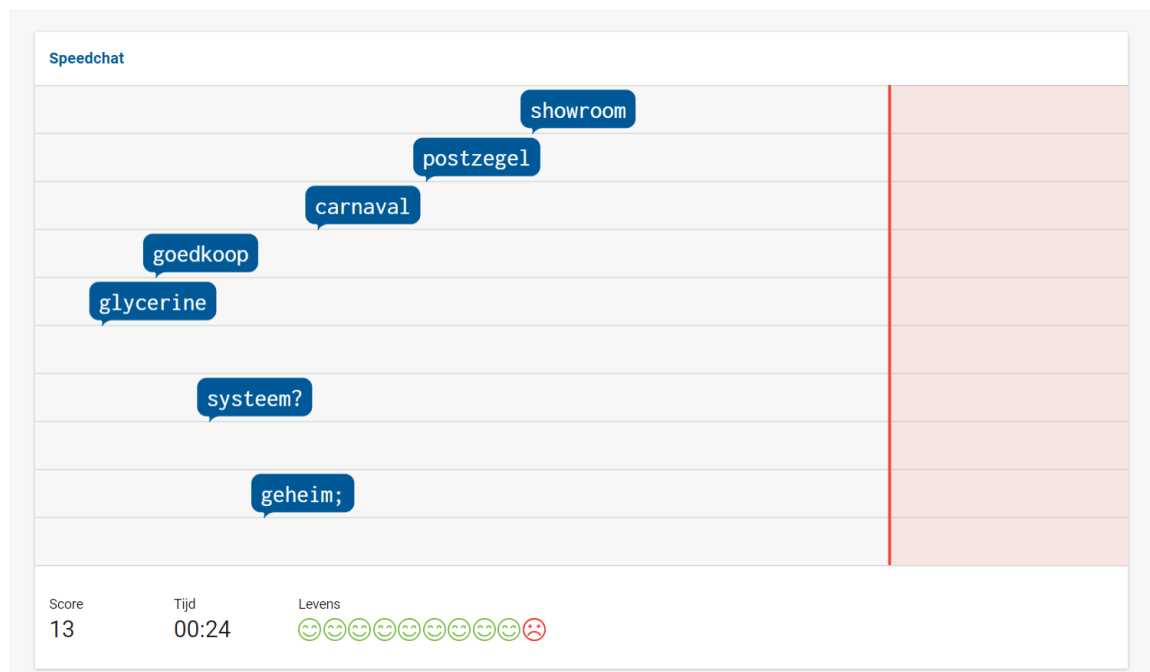
Hier zie je hoeveel oefeningen je van het totale aantal gemaakt hebt, en welke oefening je als laatste gemaakt hebt.

### 3 Extra/Speedchat

Onder de tab **Extra** vind je het spel **Speedchat**.



De bedoeling van het spel wordt uitgelegd op het scherm. Klik op **Start** om **Speedchat** te spelen.



De woorden verschijnen steeds sneller op het scherm. Zo wordt het in de loop van het spel steeds moeilijker om de woorden te typen voordat ze de rode lijn bereiken.

Het spel houdt rekening met jouw niveau door te kijken in welk hoofdstuk je al oefeningen gemaakt hebt. Van zodra je oefeningen uit een bepaald hoofdstuk gemaakt hebt, neemt het spel woorden die aangepast zijn aan het niveau van dat hoofdstuk. We raden je aan om het spel pas te spelen nadat je alle oefeningen uit het eerste hoofdstuk afgerond hebt en om geen hoofdstukken over te slaan.

Als het spel ten einde is, krijg je bovenaan je score te zien onder **Jouw huidige score**. Bij **Jouw beste score** zie je de hoogste score die je ooit al voor dit spel behaalde. **Topscore groep** is dan weer de hoogste score die er binnen jouw klasgroep behaald werd. Je leerkracht bepaalt of je de topscore van de groep wel of niet te zien krijgt.

**Speedchat**

**Resultaat opgeslagen**

Jouw huidige score    Jouw beste score  
8                      13

**Feedback**

- Helaas, je hebt jouw beste score niet kunnen verbeteren.

[OPNIEUW](#)



The screenshot shows a game interface with a score of 8 out of 13. A feedback message states that the user cannot improve their score. A green 'OPNIEUW' button is visible. The main area contains a word cloud with the text 'GAME OVER' in large black letters. The word cloud includes words like 'niveau,', 'brandstof,', 'hysterie', 'inbegrepen,', 'gesprek', 'gewicht', 'hybriden', 'gletsjer', 'beslissing', 'onderbreken,', 'noteren', and 'lexicon;'. A vertical red line is positioned on the right side of the word cloud.

## 4 Logboek

### 4.1 Oefenen

In het logboek worden de resultaten bewaard van de oefeningen die je gemaakt hebt. Om resultaten op te zoeken kan je een selectie maken op basis van boek, oefenvorm, oefeningnummer, datum en tijd en quotatie. Na het maken van je selectie klik je op de knop **Filteren** en toont het logboek de gewenste informatie.

Nr.	Type	Tekens	Duur	Tekens/min	%-fout	Fouten	Punten	Datum	Details
4	Geprojecteerd 1	95	01:17	73	13.68	13	0/0	22-06-2018 16:20	🔍
3	De nieuwe bewegingsbaan	95	00:53	106	0.00	0	0/0	22-06-2018 16:18	🔍
2	Geprojecteerd 1	95	01:10	80	3.16	3	0/0	22-06-2018 16:15	🔍

In het logboek zie je de volgende kolommen:



- **Nr.:** het nummer van de gemaakte oefening;
- **Type:** de oefenvorm of het oefentype;
- **Tekens:** het aantal tekens dat je in deze oefening getypt hebt;
- **Duur:** de tijd die je aan de oefening besteed hebt, in minuten en seconden;
- **Snelheid:** het aantal tekens dat je per minuut getypt hebt;
- **%-fout:** het percentage fouten dat je gemaakt hebt;
- **Fouten:** het aantal fouten dat je gemaakt hebt;
- **Punten:** het aantal punten dat je behaald hebt, als de oefening door je leerkracht gequoteerd werd.
- **Datum:** de dag en het uur waarop je de oefening gemaakt hebt;
- **Details:** een knop waarmee je de oefening opnieuw kunt bekijken.

**Opmerking:** in het logboek krijg je de resultaten te zien van alle oefeningen die je voor meer dan 90 % gemaakt hebt. Wanneer een oefening voor minder dan 90 % afgewerkt werd, wordt het resultaat niet bewaard.

**Opmerking:** als je een oefening verschillende keren gemaakt hebt, krijg je in het logboek alle pogingen te zien.


#### 4.1.1 Gequoteerd

Je leerkracht kan jouw logboek ook inkijken. Hij of zij kan bepaalde oefeningen die je gemaakt hebt selecteren en hieraan punten toekennen. Deze oefeningen zijn dan gequoteerd. Je kan zien of een oefening gequoteerd werd door in de kolom **Punten** te kijken. Staat er hier 0/0, dan betekent dit dat deze oefening (nog) niet gequoteerd werd. Staat er hier een ander getal, dan werd de oefening gequoteerd.

Oefenen Nr	Type	Tekens	Duur	Tekens/min	%fout	Fouten	Punten	Datum	Details
2	Geprojecteerd 1	95	00:52	108	0.00	3	8.8/10	26-08-2016 17:39	
1	De nieuwe bewegingsbaan	95	00:52	109	0.00	1	0/0	26-08-2016 17:36	

Je kan ook enkel de gequoteerde oefeningen tonen in het logboek door bij de **Filter Opties** het hokje **Gequoteerd** aan te vinken en op de knop **Filteren** te klikken.

#### 4.1.2 Informatieknop

Naast de kolom **Datum** vind je telkens een informatieknop . Als je hierop klikt, opent er een scherm waarin je enkele details bij de oefening kan bekijken, waaronder de tekst die je tijdens het maken van de oefening ingetypt hebt.

Je leerkracht kan feedback geven op je oefening. Als hij of zij dat gedaan heeft, dan vind je deze feedback ook in dit scherm.

Als de oefening gequoteerd werd, kan je onder de informatieknop niet alleen je totale aantal punten zien (het aantal dat je ook in de kolom **Punten** ziet), maar ook je punten op snelheid en op nauwkeurigheid.



## 4.2 Topscores

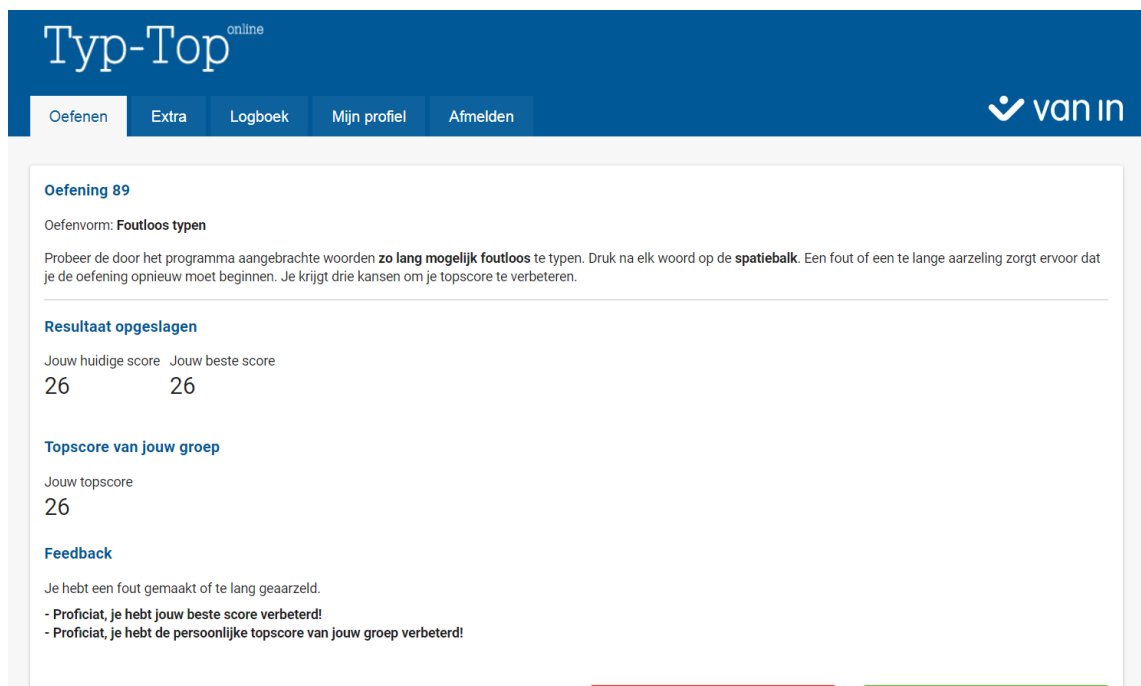
Een van de oefenvormen is **Foutloos typen**.

Bij oefeningen van dit type zie je, terwijl je de oefening maakt, onderaan je tijd, het aantal getypte tekens en de snelheid in tekens per minuut lopen. De tijd blijft lopen totdat er een keer niet binnen de tijd op de juiste toets gedrukt wordt. Omdat dit oefentype eerder een spel is, worden de resultaten van deze oefeningen niet bewaard.



The screenshot shows the Typ-Top online interface. At the top, there is a blue header with the logo 'Typ-Top online' and navigation buttons: 'Oefenen', 'Extra', 'Logboek', 'Mijn profiel', and 'Afmelden'. The 'van in' logo is in the top right corner. The main content area is titled 'Oefening 89' and 'Oefenvorm: Foutloos typen'. Below this, there is a text box containing the words 'melodius lerares jaloezie' in green. At the bottom left, there is a table showing 'Tijd' (00:15) and 'Tekens' (26). A green 'STOP' button is located at the bottom right.

Als de oefening ten einde is, krijg je je score te zien onder **Jouw huidige score**. Onder **Jouw beste score** zie je de hoogste score die je al behaalde voor deze oefening. Onder **De topscore** zie je de hoogste score die binnen jouw klasgroep behaald werd. Je leerkracht bepaalt of je de topscore van de groep wel of niet te zien krijgt. Onderaan bij **Feedback** kun je zien of je topscores hebt verbeterd.



The screenshot shows the Typ-Top online interface after the exercise. The header and navigation buttons are the same. The main content area is titled 'Oefening 89' and 'Oefenvorm: Foutloos typen'. Below this, there is a section titled 'Resultaat opgeslagen' with a table showing 'Jouw huidige score' (26) and 'Jouw beste score' (26). Below this, there is a section titled 'Topscore van jouw groep' with 'Jouw topscore' (26). At the bottom, there is a 'Feedback' section with the text 'Je hebt een fout gemaakt of te lang gearzeld.' and two bullet points: '- Proficiat, je hebt jouw beste score verbeterd!' and '- Proficiat, je hebt de persoonlijke topscore van jouw groep verbeterd!'.



De resultaten van de oefeningen van het type foutloos typen vind je niet terug in het logboek onder **OEFENEN**, maar wel onder **TOPSCORES**.

Kies eerst het boek waarvan je de topcores wenst te bekijken.

The screenshot shows the Typ-Top online interface. At the top, there is a navigation bar with 'Oefenen', 'Extra', 'Logboek', 'Mijn profiel', and 'Afmelden'. The 'Logboek' tab is active. Below this, there are sub-tabs for 'OEFENEN', 'TOPSCORES', and 'EXTRA', with 'TOPSCORES' selected. The main content area shows a dropdown for 'Boek:' set to 'Computerwijis BVL online' and 'Oefening:' set to 'Alle oefeningen'. Below this is a table with the following data:

Nr.	Topscore	Datum
<a href="#">10</a>	103	22-06-2018 17:18
<a href="#">25</a>	30	22-06-2018 17:19
<a href="#">39</a>		
<a href="#">53</a>		

In het overzicht zie je de topcores voor de verschillende oefeningen.

Klik op het nummer van de oefening om een overzicht te krijgen van de topcores voor deze oefening.

The screenshot shows the Typ-Top online interface with the 'TOPSCORES' tab selected. The 'Boek:' dropdown is set to 'Computerwijis BVL online' and the 'Oefening:' dropdown is set to 'Oefening 10'. The main content area displays the following information:

**Persoonlijke topscore: 103**  
Persoonlijke topscore behaald op 22-06-2018 om 17:18

Nr.	Score	Datum
10	103	22-06-2018 17:18
10	92	22-06-2018 17:17
10	31	22-06-2018 19:54

At the bottom, there is a pagination control showing '< 1 >' and a dropdown menu set to '25'.

### 4.3 Extra

Onder **Extra** vind je in het logboek de topscores voor het spel **Speedchat**.

Kies eerst het boek. Klik daarna op **Speedchat** om het overzicht te bekijken.

The screenshot shows the Typ-Top online interface. At the top, there is a blue header with the Typ-Top logo and navigation buttons: Oefenen, Extra, Logboek, Mijn profiel, and Afmelden. The 'van in' logo is on the right. Below the header, there are tabs for OEFENEN, TOPSCORES, and EXTRA. The EXTRA tab is selected. The main content area shows a filter for 'Boek: Computervijws BVL online' and 'Type: Speedchat'. Below this, it displays 'Persoonlijke topscore: 430' and 'Persoonlijke topscore behaald op 22-06-2018 om 20:10'. A table lists the scores:

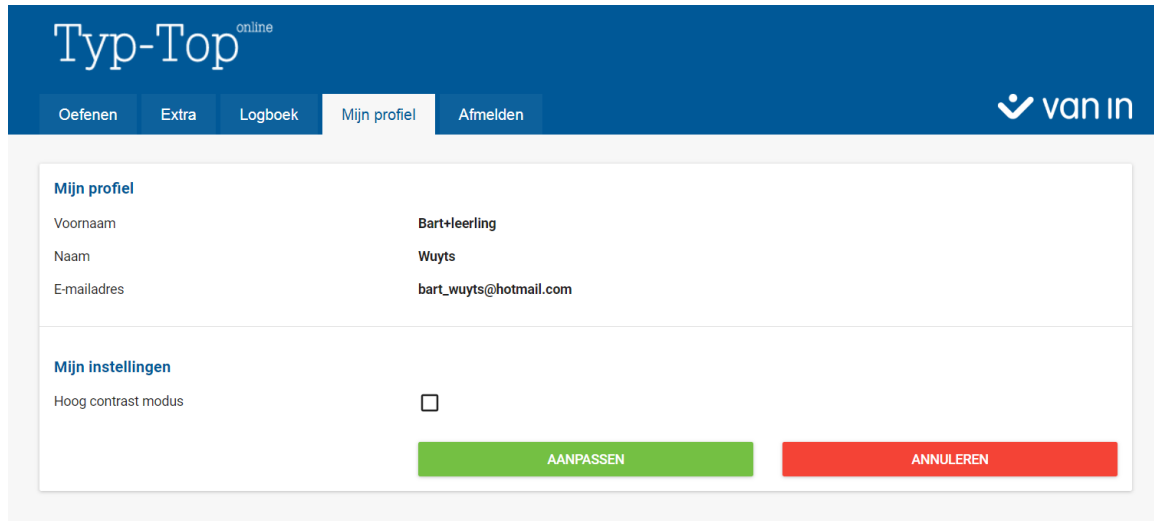
Type	Score	Datum
Speedchat	430	22-06-2018 20:10
Speedchat	112	22-06-2018 20:05

At the bottom of the table, there is a pagination control showing '1' and a total of '25' items.

## 5 Mijn profiel

Onder **Mijn profiel** kun je gegevens terugvinden van je profiel zoals het e-mailadres waarmee je inlogt.

Daarnaast kun je de optie **Hoog contrast modus** aanvinken wanneer je problemen hebt met de leesbaarheid van het scherm.



The screenshot shows the 'Mijn profiel' (My profile) page in the Typ-Top online interface. The top navigation bar includes 'Oefenen', 'Extra', 'Logboek', 'Mijn profiel', and 'Afmelden'. The 'Mijn profiel' section displays the following information:

Voornaam	Bart+leerling
Naam	Wuyts
E-mailadres	bart_wuyts@hotmail.com

Below this, the 'Mijn instellingen' (My settings) section shows the 'Hoog contrast modus' (High contrast mode) option, which is currently unchecked. At the bottom of the settings section are two buttons: 'AANPASSEN' (Adjust) in green and 'ANNULEREN' (Cancel) in red.

## 6 Afmelden

Door op de tab **Afmelden** te klikken, verlaat je het programma.



The screenshot shows the Typ-Top online interface with the 'Afmelden' (Log out) tab highlighted by a red circle in the top navigation bar. Below the navigation bar, the main content area shows a list of exercises, with the first one being 'De gidstoetsen QSDF JKLM'. The user's name 'Bart leerling Wuyts' is visible in the top right corner of the main content area.